



DIOIS

"GRAINES D'AVENTURIER-E"

Où ?	A "l'Abeille à l'oreille", La plaine, Montlaur-en-Diois (26310)
Quand ?	Du jeudi 30 mai au dimanche 2 juin 2019 (4 jours, 3 nuits)
Quoi ?	Animation nature, jeux, cabanes et bricolages.
Pour qui ?	Les 8-10 ans ^{1/2} Effectif minimum : 12 / maxi : 16
Combien ?	260 €
Mots clés :	Immersion nature, orientation, camouflage, autonomie

Cette année retrouvons les Graines d'aventurier-e au cœur du diois ! Un terrain de jeu parfait pour apprendre à se débrouiller en pleine nature et connaître ses secrets...

Nos aventurier-e-s en herbe vont apprendre à s'orienter, à marcher à pas de loup, à lire les indices de la vie sauvage, à se camoufler, à écouter, à observer...

Le **Camp des Loirs** accueille nos aventurier-e-s en herbe. Ils y apprennent les principales techniques et les savoirs essentiels pour évoluer en pleine nature. Un carnet d'aventure individuel leur permet de suivre de manière ludique leur progression.

Ce lieu permet d'expérimenter les compétences acquises et de les partager avec les copains. C'est un lieu d'expression, d'échanges et rencontre avec soi-même.





La Forêt du Bois Veillant : Ouvrez un oeil sur le monde forestier : camouflage, identification des arbres, observation de la forêt à la loupe, jeu sur le bois et les animaux forestiers, enquête d'indices de présence animale, sieste dans l'humus, écoute du chant de la chouette, goûter les fourmis rousses, cuisine de plantes comestibles... autant d'activité pour devenir un véritable aventurier-e-forestier.

La Rivière des marmots : Suivez les traces et indices des castors et rechercher leurs barrages , faire un affût au chevreuil, observer la flèche bleue (le Martin pêcheur) trouver des empreintes de sanglier...Nos aventurier-e-s deviendront des spécialistes de la confection du masque d'argile et de la construction de barrage.

La rivière est un milieu très riche et fragile grâce à une approche sensorielle, ludique et créative pour apprendrons à mieux connaître et appréhender le milieu.



De la **Forêt du Bois Veillant** à la **Rivière des Marmots** nos aventurier-e-s vont vivre une expérience unique en pleine nature! Durant leur immersion en pleine nature nos aventurier-e-s acquérons de multiples "savoir faire". Chaque personne du groupe recevra un badge correspondant à celui ci. **Exemple** : Après le permis couteau tous les aventurière-e-s auront le badge couteau et pourront le mettre dans leur carnet d'aventure individuel.

12 objectifs d'apprentissage des aventuriers :

- Badge Boussole : Savoir utiliser les outils d'orientation
- Badge Jumelles : Savoir observer les animaux sauvages
- Badge Camouflage : Utiliser les techniques de camouflage
- Badge Traces : Lire les indices de vie sauvage
- Badge signes : Communiquer grâce au langage de la nature
- Badge couteau : Savoir faire des recherches naturalistes
- Badge Livre : Adopter un comportement éco-citoyen
- Badge Nœuds : Lire le ciel et prévoir la météo
- Badge Terre : Apprendre à observer l'infiniment petit
- Badge Feuille : Réaliser des recherches naturalistes
- Badge Ciel : Adopter un comportement éco-citoyen
- Badge Insectes : Maitriser les techniques de grimpe d'arbres

NB : L'objectif n'est pas de posséder tous les badges, toutes les compétences, mais plutôt de devenir spécialiste de certains savoirs afin de les transmettre aux copains.

Matériel : Du matériel pédagogique de terrain sera mis à disposition des enfants et leur permettra de profiter pleinement des richesses de la nature (jumelles, loupes, boîtes, binoculaire, aspirateur à insectes, couteau simple, livres, carte, boussole...).

Hébergement :

Près du village de Montlaur-en-Diois, entre montagnes de lavande et rivière sauvage, se trouve le nouveau terrain de jeu des Voyageurs des Cimes. Sous les ruines de l'ancien château de Montlaur-en-diois, ce petit paradis entouré de nature nous permettra de plonger dans les secrets de Dame nature.



En lisière de forêt, les enfants peuvent dormir sous tente Inuit, sur des hamacs ou des alvéoles perchés dans la forêt. Ils se retrouvent le soir autour du feu de bois et utilisent les toilettes sèches. En cas d'intempérie le hangar nous permettra de nous abriter et en cas de grand froid un hébergement en dur sera prévu.



A "l'Abeille à l'Oreille" on fait du miel, on plante des légumes, on ramasse les plantes aromatiques, on mange les petits fruits, on construit des cabanes dans les bois, on observe la vie dans la mare.

Repas :

Cuisine préparée sur place à base de produits locaux et le plus souvent issus de l'agriculture biologique + Ateliers collectifs de cuisine.

Encadrement :

L'encadrement est assuré par des animateurs diplômés et expérimentés (BAFD et BAFA, BE, BPJEPS, animateur nature). Séjour agréé par la DDCSPP.

Nombre d'encadrants et intervenants : 3.

Infos pratiques :

Le rendez-vous du premier jour est devant la mairie de Montlaur-en-diois (11h). A la fin du séjour, les parents sont invités à venir à 16h sur place pour découvrir les créations des enfants et échanger autour d'un goûter partagé (merci de vous garer à la mairie et marcher jusqu'au hangar), avant de repartir.

Accès routier :

- De Grenoble : A480 dir. Aix, col de Menée, Châtillon-en-Diois, Recoubeau et Montlaur-en-Diois.
- De Crest : prendre la direction de Gap/Luc-en-Diois. Après Recoubeau prendre Montlaur-en-Diois

Accès ferroviaire :

La Ligne **TER de Valence- Gap et Paris-Briançon** dessert la gare de Luc-en-Diois, à 5 mn en voiture du site.

Prix du séjour et inscription :

Le prix du séjour est de 260€ (Aides possibles : CAF, MSA, Chèques Vacances, Conseils Généraux...) Il comprend : l'encadrement, le matériel pour les activités, l'hébergement, et les repas. Le séjour sera ouvert seulement s'il y a suffisamment d'inscrits.

Au prix du séjour s'ajoute 5€ d'adhésion annuelle à l'association par enfant. Pour tout ce qui concerne l'inscription et nos conditions de vente, consulter la page "**Infos pratiques**" de notre site www.voyageursdescimes.com.

Équipement à prévoir :

<u>VÊTEMENTS :</u> Chaussures de rando ou baskets. Une paire de sandales Trois paires de chaussettes. 2 bermudas ou pantacourts. Un pantalon d'activité + un pantalon chaud pour le soir. Un blouson ou une veste coupe vent imperméable. Une veste polaire. Trois à Quatre tee-shirts. Des sous vêtements.	<u>PETIT MATÉRIEL :</u> Un petit sac à dos pour les activités Sac de couchage + matelas de sol Une lampe de poche ou frontale Chapeau, casquette ou foulard. Une gourde d'un litre Trousse de toilette Une serviette de bain. Des lunettes de soleil.
---	--

Contacts en cas d'urgence :

Steven : 0669530009



Les Voyageurs des Cimes - Association loi 1901
Le 36, 36 grande rue 26340 Saillans - 06.95.41.27.82 -
voyageursdescimes@gmail.com - www.voyageursdescimes.com

